

## <AsiaNet> 플레이어스트, 캐주얼 게임사업 아시아로 확대

(샌프란시스코 AsiaNet=연합뉴스)

캐주얼 게임업계의 선도기업 플레이어스트는 해외사업개발을 위해 오메이크 인터랙티브 서비스와 계약을 체결했다

캐주얼 게임의 주요 퍼블리셔인 플레이어스트 (PlayFirst, Inc.)는 아시아태평양지역 게임 전문업체인 오메이크 인터랙티브 서비스 (Omake Interactive Services)를 플레이어스트와 당사의 주요 타이틀들을 위해 아시아와 태평양 전역에서 장기 파트너십 기회를 개발하기 위한 업체로 지정했다고 18 일 발표했다.

플레이어스트의 존 웰치 사장겸 CEO 는 "우리는 세계 온라인 게임시장의 폭발적인 성장을 통해서 당사의 인기 포트폴리오의 도달범위를 새로운 시장으로 확대할 수 있는 새로운 기회와 함께, 동서양 두 지역에서 캐주얼 게임의 혁신을 촉진시키기 위해 동서양간의 커뮤니케이션을 강화할 수 있는 기회를 목격하고 있다. 우리는 시간이 지남에 따라서 당사의 주요 IP 타이틀들이 미래 지향적 사고를 가진 파트너들에 의해 아시아 전역에서 대행되는 동시에 아바타, 새로운 광고모델 및 아이템 거래와 같이 시장에 적합한 혁신들을 통해서 촉진되기를 희망한다"고 말했다.

오메이크 인터랙티브 서비스는 계약조건에 따라, 아시아 게임산업을 대상으로 디너 대쉬 (Diner Dash)(TM) 시리즈, 디너 대쉬와 디너 대쉬 2 및 레스토랑 레스큐 (Restaurant Rescue)(TM)를 기반으로 한 광범위한 인기 타이틀들을 포함한 플레이어스트와 그 인기 캐주얼 게임 포트폴리오를 대행할 것이다. 오리지널 히트 타이틀은 전 세계적으로 1 억 5 천만 플레이어를 확보하고 있으며 이들 2 개 타이틀들은 주요 온라인 게임 포털에서 꾸준히 톱 10 의 위치를 고수하고 있다. 본 시리즈에 속하는 제 3 의 게임은 올해 늦게 출시될 계획이다. 혁신적인 프랜차이즈 또한 PC 와, 리테일 및 모바일에 다운로드 되는 Mac 이외로까지 확대됐으며, 2007 년에는 소니 PSP, 닌텐도 DS 및 게임보이 어드밴스 (GameBoy Advance) 같은 핸드헬드 플랫폼으로 확대될 것이다.

플레이어스트 사업개발담당 리치 로버츠 부사장은 "당사는 풀서비스 퍼블리셔로서의 역할에 따라, 독자적인 게임 개발자들에게 성공적인 게임을 개발하는데 필요한 자금과 시장정보 및 기술을 제공한다. 아시아에서 가장 적합한 파트너들과 장기 동맹관계를 수립하기 위한 오메이크의 방침아래 우리는 게임에 정통한 이 지역에서 지속적인 성공을 거둘 것으로 예상한다"고 말했다.

오메이크 인터랙티브 서비스의 팀 앨리슨 CEO 는 "플레이어스트는 서구에서 성공적인 캐주얼 게임 카탈로그를 확산시키고 있는 인정된 선도기업이다. 우리는 이 파트너십을 통해서 플레이어스트를 대리해 아시아 시장에서 새로운 사업기회와 새로운 종류의 사업 모델들을 개발하게 된 것을 대단히 기쁘게 생각한다"고 말했다.

보다 자세한 정보가 필요하거나, 플레이퍼스트의 아시아태평양지역 파트너가 되고자 희망할 경우 웹사이트 [www.omakeinteractive.com](http://www.omakeinteractive.com) 을 방문해 주시기 바란다. 플레이퍼스트의 인기 캐주얼 게임 포트폴리오는 [www.playfirst.com](http://www.playfirst.com) 을 통해 조회할 수 있다.

#### 오메이크 인터랙티브 서비스 회사소개

오메이크 인터랙티브 서비스 (Omake Interactive Services)는 아시아와 환태평양지역의 성장하는 양방향 게임산업에 서비스를 제공하기 위해서 2003년 초에 설립됐다. 오메이크가 제공하는 주요 아웃소싱 서비스에는 전략정보와 실행, 유통 및 대행 서비스들이 있다. 업계와 아시아태평양지역에서 18년 이상의 게이밍 경험을 가지고 있는 오메이크는 이 지역에서 성공으로 직행할 수 있는 독자적인 통로를 제공한다. 자세한 정보는 당사 웹사이트 [www.omakeinteractive.com](http://www.omakeinteractive.com) 을 통해 조회할 수 있다.

#### 플레이퍼스트 회사소개

플레이퍼스트 (PlayFirst, Inc.)는 캐주얼 플레이어들이 장소에 관계없이 플레이할 수 있도록 제작된 고도의 오리지널 게임들의 선도적인 퍼블리셔이다. 창조성을 강화하는데 확고한 의지를 가지고 있는 플레이퍼스트는 혁신적인 게임들을 PC, Mac, 모바일 및 핸드헬드 기기를 포함한 다양한 플랫폼들에 제공하기 위해서 사 내외의 유능한 개발자들과 작업을 진행한다. 플레이퍼스트의 게임 포트폴리오에는 전 세계적으로 1억 5천만 이상의 플레이어들을 가지고 있는, 최고 인기 판매를 기록하고 있는 디너 디쉬가 있다. 2004년에 설립된 플레이퍼스트는 메이필드 펀드, 트리니티 벤처스 및 러스틱 캐년 파트너스의 자금 지원을 받고 있다. 보다 자세한 정보는 당사 웹사이트 [www.playfirst.com](http://www.playfirst.com) 을 통해 조회할 수 있다.

Diner Dash, Diner Dash 2: Restaurant Rescue, PlayFirst 및 PlayFirst 로고는 PlayFirst, Inc.의 상표이다. 그 밖의 모든 상표들은 각 해당 소유주들의 재산이다.

#### Press Contacts:

Tim Allison

Omake Interactive Services Pty Ltd

Tel: +612-9420-2466

Fax: +612-9420-2599

Email: [tallison@omakeinteractive.com](mailto:tallison@omakeinteractive.com)

Kirem Marnett

PlayFirst, Inc.

Tel: +415-874-2665

Email: [kirem@playfirst.com](mailto:kirem@playfirst.com)

자료제공: Omake Interactive Services