

ไบรอัน ฟาร์จิก ผู้ก่อตั้งอินไซล์และผู้ผลิตเกม เดอะ บาร์ด เทล จับมือกับโอเมค อินเตอร์แอคทีฟ เซอร์วิส เซส เคนหน้าสร้างพันธมิตรในเอเชีย แปซิฟิก

ชดเชย, 1 ธ.ค.-ฟออาร์นิวส์ไาร์ / เอเชียเน็ท

เขียนเกมวิดีโอหาพันธมิตรธุรกิจการพิมพ์เพื่อเกมในปี 2547

นายไบรอัน ฟาร์จิก (Brian Fargo) ผู้ก่อตั้งอินไซล์ เอ็นเตอร์เทนเมนต์และผู้ผลิตเกมเดอะ บาร์ด เทล (The Bard's Tale) ซึ่งออกวางจำหน่ายเมื่อปี 2539 ได้เป็นพันธมิตรกับโอเมค อินเตอร์แอคทีฟ เซอร์วิส เซส (Omake Interactive Services) เพื่อสร้างสายสัมพันธ์เชิงยุทธศาสตร์กับธุรกิจสิ่งพิมพ์ในภูมิภาคเอเชีย และเตรียมออกเกมใหม่ในปี 2548 เกมใหม่นี้มีชื่อว่า เดอะ บาร์ด เทล ซึ่งใช้ได้กับเพลย์สเตชัน 2 (PlayStation 2), ดิ เอกซ์บ็อกซ์ (the Xbox) และเดอะ พีซี (the PC) นั้น เดอะ บาร์ด เทลได้กลายเป็นสิ่งที่ทุกคนในอเมริกาเหนือรอคอยตั้งแต่ได้มีการประกาศมาเมื่อวันที่ 30 กันยายนและคาดว่าเกมนี้จะสามารถจำหน่ายได้มากในทวีปอื่นๆ

อินไซล์ได้ทำข้อตกลงเรื่องธุรกิจสิ่งพิมพ์กับแอคเคลม เอ็นเตอร์เทนเมนต์ (Acclaim Entertainment) เพื่อทำธุรกิจในทวีปยุโรป แต่ปัจจุบันได้ให้ความสนใจมาในทวีปเอเชีย นายไบรอัน ฟาร์จิก ประธานเจ้าหน้าที่บริหารระดับสูงของอินไซล์ได้มีประสบการณ์อันโชกโชนในการทำตลาดในเอเชียมาตั้งแต่ช่วงแรกๆที่ทำงานอยู่ที่อินเตอร์เพลย์ เขายังได้สร้างพนักงานที่มีคุณภาพเพื่อเพิ่มการกระจายสินค้าและหาผู้ร่วมลงทุนในตลาดเอเชีย

"ผมประทับใจในวัฒนธรรมการเล่นเกมที่ทั้งในเรื่องขนาดและความลึกในทวีปเอเชีย ตลอดจนพันธมิตรธุรกิจประเภทต่างๆที่มีส่วนทำให้ธุรกิจเกมประสบความสำเร็จ ผมรู้สึกว่าการตลาดเอเชียจะให้การต้อนรับเดอะ บาร์ด เทลเป็นอย่างดี เนื่องจากความทันสมัยและความตกลงขบขันของมัน" ไบรอันกล่าว

อินไซล์มีเป้าหมายที่จะจัดตั้งเครือข่ายการจัดจำหน่ายที่มีความใกล้ชิด และร่วมกันพัฒนาอุตสาหกรรมเกมทั่วเอเชีย ด้วยผลิตภัณฑ์ที่หลากหลายจากตะวันออกสู่ตะวันตก ซึ่งไบรอัน ฟาร์จิก กล่าวว่า "ผมติดตามตลาดเกมของเอเชียมาหลายปี จึงรู้ว่าเกมของเอเชียมีแนวโน้มว่าจะขายดีกว่าเกมของตะวันตก อย่างไรก็ตาม ผมเชื่อว่าเกมคุณภาพระดับเอเอเอ ที่ได้รับความนิยมจากหลายประเทศ จะสามารถเอาชนะอุปสรรคทางการตลาดแบบเดิมๆ ได้"

เพื่อที่จะบรรลุเป้าหมายนี้ มร.ฟาร์จิก ได้มอบหมายให้ โอเมค อินเตอร์แอคทีฟ เซอร์วิส เซส ซึ่งมีความเชี่ยวชาญในอุตสาหกรรมเกมในภูมิภาคเอเชียแปซิฟิก เป็นผู้จัดตั้งพันธมิตรสำหรับการจัดจำหน่ายเกม เดอะ บาร์ด เทล และยังทำหน้าที่หาหุ้นส่วนระยะยาวให้แก่อินไซล์อีกด้วย

เกี่ยวกับอินไซล์

อินไซล์ เอ็นเตอร์เทนเมนต์ ก่อตั้งเมื่อปี 2545 โดยไบรอัน ฟาร์จิก นักธุรกิจผู้ชำนาญในอุตสาหกรรมเกม ซึ่งเริ่มต้นจากการเป็นนักพัฒนาเกมเล็กๆ เมื่อช่วงต้นยุค 80 จนกลายเป็นผู้ผลิตเกมคอมพิวเตอร์ระดับ 1 ใน 5 ในยุค 90 โดยบริษัทอินไซล์ ให้ความสนใจกับการพัฒนาเกมอาร์พีจี (Role-Playing Games - RPGs) ตั้งแต่ขั้นตอนการสร้างสรรค จนกระทั่งการปล่อยเกมอาร์พีจีประเภทต่อสู้ ตลาด อาทิเกม เวสต์แลนด์ (Wasteland) ดราก้อน วอร์ (Dragon War) ฟอลเอาท์ (Fallout) นิวโรแมน เซอร์ (Neuromancer) และบัลเดอร์ เกท (Baldur's Gate) อินไซล์ มีสำนักงานใหญ่อยู่ที่นิวพอร์ต บีช แคลิฟอร์เนีย สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาเข้าไปชมได้ที่เว็บไซต์ [www.inxile-entertainment.com](http://www.inxile-entertainment.com)

เกี่ยวกับโอเมค อินเตอร์แอคทีฟ เซอร์วิส เซส

โอเมค อินเตอร์แอคทีฟ เซอร์วิส เซส ก่อตั้งเมื่อต้นปี 2546 เพื่อให้บริการอุตสาหกรรมเกมแบบอินเตอร์แอคทีฟที่กำลังขยายตัวในเอเชียแปซิฟิก

สำหรับบริการเอทเซอร์วิสซึ่งที่สำคัญ ของบริษัทโอเมคฯ ได้แก่ การวางรูปแบบและการดำเนินการตามยุทธศาสตร์ที่วางไว้ การจัดจำหน่ายและการให้บริการ การหาหุ้นส่วนเพื่อร่วมกันพัฒนาอุตสาหกรรมเกมและการจัดหาเงินทุน

ด้วยประสบการณ์กว่า 15 ปี ในอุตสาหกรรมเกมเอเชีย แปซิฟิก โอเมคฯ จะก้าวไปสู่ความสำเร็จในภูมิภาคนี้ ตามแนวทางที่ได้วางไว้

เครื่องหมายการค้าทั้งหมดเป็นกรรมสิทธิ์ของแต่ละบุคคลที่เป็นเจ้าของ

ที่มา: อินไซล์ เอ็นเตอร์เทนเมนต์

ติดต่อ: ทอม ริชาร์ดสัน (Tom Richardson) แห่งอินไซล์ เอ็นเตอร์เทนเมนต์

+1-949-675-3690 ต่อ 210

อีเมลล์ [Tom@inxile-entertainment.com](mailto:Tom@inxile-entertainment.com) หรือติดต่อ

ทิม อัลลิสัน (Tim Allison) แห่งโอเมค อินเตอร์แอคทีฟ เซอร์วิส เซส พี่ทวาย จำกัด

+612 9420 2466  
โทรศัพท์ +612 9420 2599  
tallison@omakeinteractive.com

เว็บไซต์: <http://www.omakeinteractive.com>  
<http://www.inxile-entertainment.com>